

Supletorio y Apéndice del Manual de Developers' Tools

Este supletorio contiene la información más reciente de las actualizaciones hechas al programa e información que no aparece en el Manual original que es incluido con el producto.

La información aquí provista esta sujeta a la aceptación del acuerdo de licencia descrito en el manual de Developers' Tools. Favor de leer dicho acuerdo.

Índice:

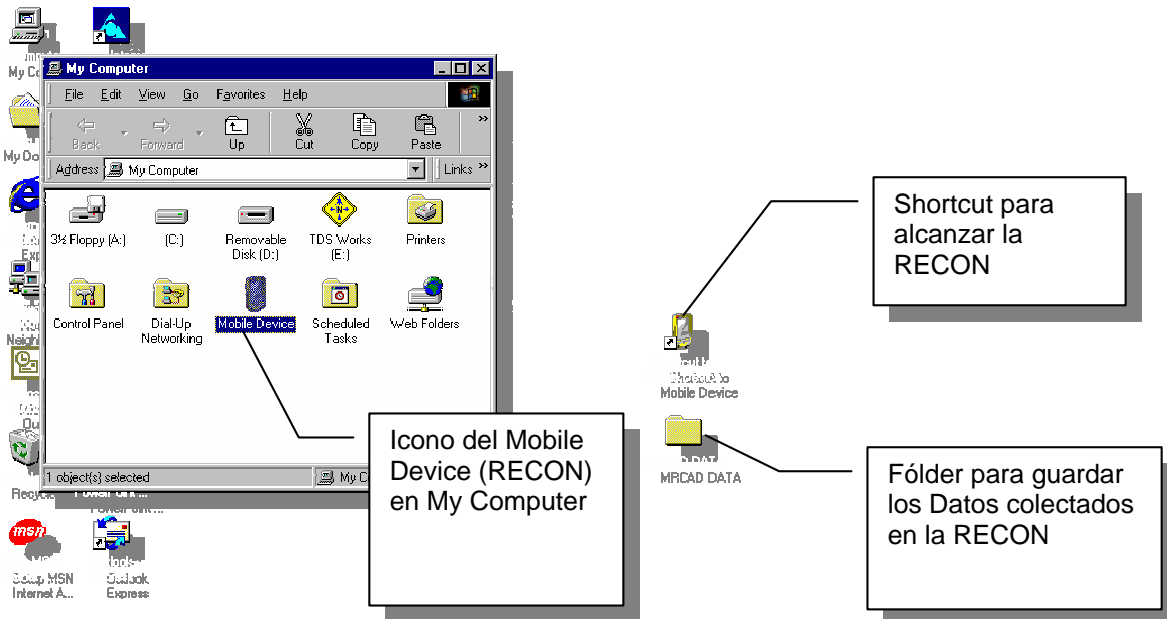
Configuración y transferencia de archivos de TDS Recon a Mr.CAD	2
Preparando los Shortcut's:	2
Llevando la Data hasta el Fólder de MRCAD:	2
Llevando la Data desde el Fólder de Mr.CAD hasta el Dibujo:.....	3
Llevando la Data desde el Fólder de Mr.CAD hasta el Dibujo:.....	4
Nuevos comandos en el área de Arquitectura	5
<i>Comandos para crear espacios.</i>	5
<i>Comandos para subdividir espacios</i>	5
<i>Comandos para usar escalas múltiples</i>	6
Apéndice – A.....	8
<i>TABLAS:</i>	8
Intercambio de llaves:.....	9
Solucionando Problemas:	9
<i>Si tengo problemas de Instalación:</i>	9
<i>Driver atrasados</i>	9
<i>Si tengo problemas imprimiendo y tengo el sistema de seguridad (HASP Key)</i>	9
Notas:.....	15



CONFIGURACIÓN Y TRANSFERENCIA DE ARCHIVOS DE TDS RECON A MR.CAD

Preparando los Shortcut's:

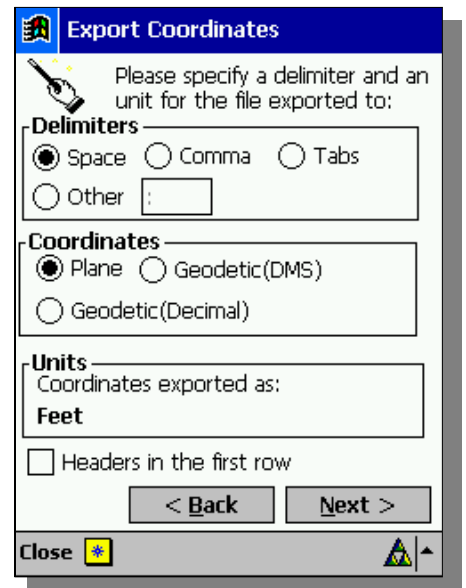
Escoja el icono de Mobile Device dentro del área de My Computer y prepare un shortcut en el desktop. Esto le permitirá acceder los archivos de la RECON con facilidad una vez que esta es conectada a su PC. También sería bueno crear un Fólдер nuevo en el Desktop, con el propósito de depositar allí los archivos transferidos de la RECON.



Llevando la Data hasta el Fólдер de MRCAD:

En la RECON:

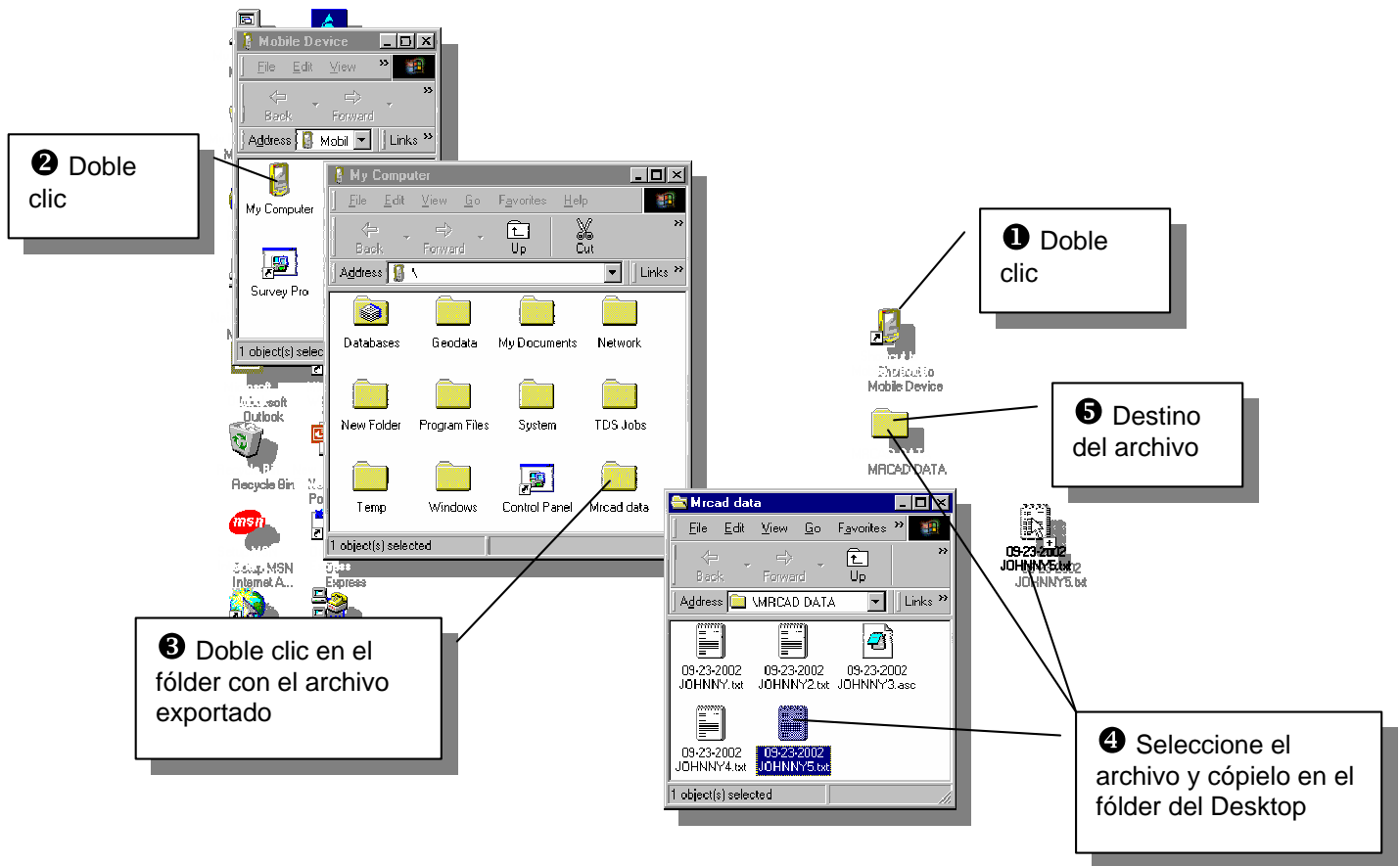
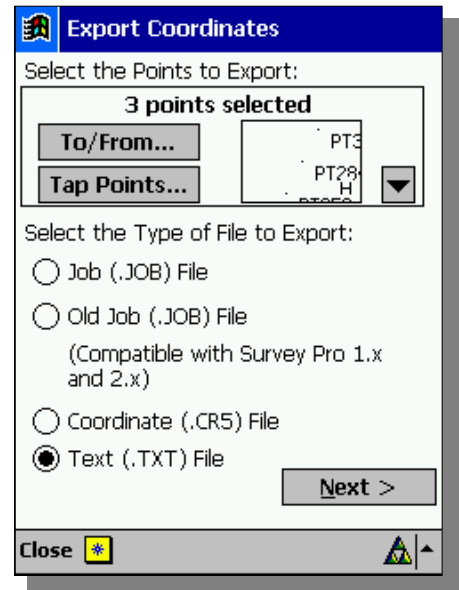
1. Seleccionar en el menú: **FILE** → **Export Coordinates**
2. Indique los puntos a exportar presionando el botón: **To/From...** y escriba los puntos. Ejemplo: **1-9** indicaría los puntos del 1 al 9 inclusive. Luego presione OK.
3. Seleccione en Type of File to Export: **Text (.TXT) File** (en el update2 ya puede usar el tipo CR5)
4. Presione: **Next >**
5. En Delimiters, seleccione: **Comma**
6. En Coordinates, seleccione: **Plane**
7. En Units indique: **Meters**
8. Presione: **Next >**
9. En esta siguiente pantalla no haga cambios, solo presione: **Finish**
10. Indique el nombre del archivo que contendrá los datos, y el Fólдер (Dentro de la RECON) donde serán guardados. Preferiblemente el



Supletorio y Apéndice

fólder debe ser creado con un nombre y lugar de fácil acceso. Este debe estar creado antes de llegar a esta parte.

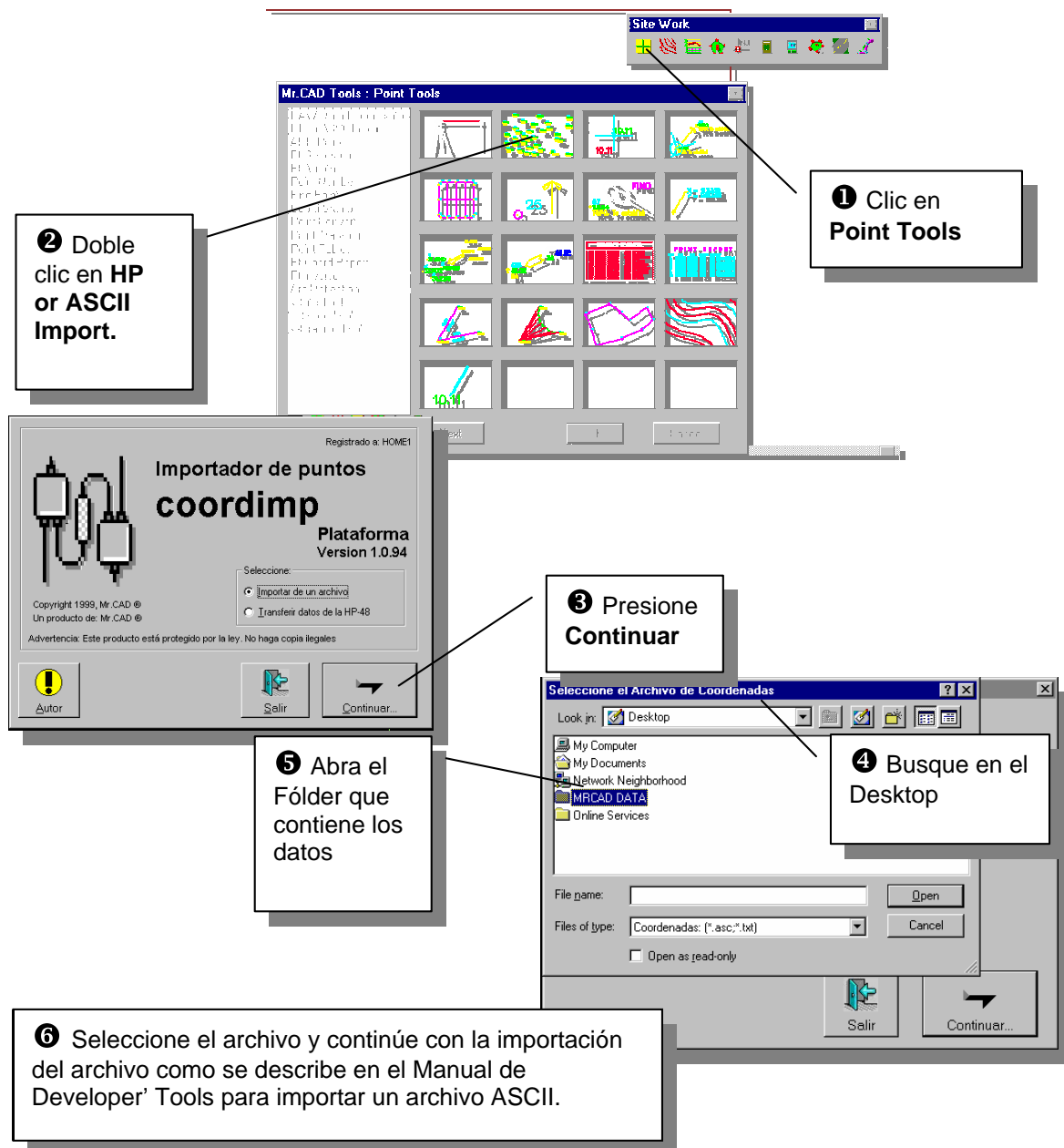
11. Presione: **OK**.
12. Ya los datos están archivados en el fólder indicado de la RECON.
13. Conecte la RECON a su PC.
14. Haga doble clic en el Shortcut to Mobile Device (RECON) preparado para acceder la RECON.
15. Si no ha preparado un fólder dentro de la RECON para los datos, haga doble clic en My Computer y busque con el explorador el archivo que se exportó.
16. Una vez localizado, copielo en el fólder preparado en el Desktop para recibir dichos datos.



Llevando la Data desde el Fólder de Mr.CAD hasta el Dibujo:

En AutoCAD:

1. Luego de abrir un dibujo nuevo o existente, seleccione el comando: **HP or ASCII Import** del Toolbar de **Site Work**.
2. Indicar que va a **Importar de un archivo** y presione **Continuar**.
3. Busque el fólder que está ubicado en el Desktop y seleccione el archivo.
4. Los pasos que continúan se explican en el Manual del Developers' Tools.



NUEVOS COMANDOS EN EL ÁREA DE ARQUITECTURA

Comandos para crear espacios.

Se han añadido nuevos comandos para la creación de espacios en forma rectangular, en forma de L, en forma de U y en forma de Z. En estos comandos se ha añadido un nuevo sistema de ayuda que aparece directamente en la pantalla indicando dónde aplican las diferentes dimensiones y o parámetros que pueden afectar la nueva figura.

Pasos a seguir para utilizar los nuevos comandos:

Espacios en forma rectangular:

1. Al invocar este comando, lo primero que va a notar es una ventanilla que contiene un listado para escoger el espesor de la pared.
2. Indicar el punto base para la pared marcando un punto directamente en la pantalla. Este punto bien puede ser la esquina izquierda baja del espacio que se va a crear.
3. Indicar la dirección o el ángulo de la pared base. Este es el ángulo de comienzo para la creación del nuevo espacio.
4. Indicar la anchura de dicho espacio, esta debe ser una distancia conocida que indica el ancho del espacio.
5. Indicar la altura del espacio: al igual que la anchura, ésta debe ser una distancia conocida que indica la altura del espacio.
6. Después de indicar los parámetros que se describen en las líneas anteriores, usted podrá ver cómo se forma el espacio en la pantalla.

Espacios en forma de L, U, Z, +, y T:

1. Al invocar estos comandos, lo primero que va a notar es una ventanilla que contiene un listado para escoger el espesor de la pared.
2. Indicar el punto base para la pared marcando un punto directamente en la pantalla. Este punto bien puede ser la esquina izquierda baja del espacio que se va a crear.
3. Indicar la dirección o el ángulo de la pared base. Este es el ángulo de comienzo para la creación del nuevo espacio.
4. A continuación debe indicar las dimensiones o distancias para las diferentes variables: A, B, C, D, etc. estas distancias deben conocerse antes de invocar los comandos. Puede hacer referencia a la imagen que aparece en la pantalla y que provee la guía necesaria para conocer a que se refieren dichas variables.
5. Después de indicar los parámetros que se describen en las líneas anteriores, usted podrá ver cómo se forma el espacio en la pantalla.

Comandos para subdividir espacios

Se han creado nuevos comandos para facilitar la creación o la subdivisión de espacios dentro de un espacio existente. En dichos comandos se pueden crear espacios en una esquina que contenga dos paredes bases, o también se puede duplicar una pared dentro de un espacio indicando la distancia para esa duplicación. En estos comandos se ha añadido un nuevo sistema de ayuda que aparece directamente en la pantalla indicando dónde aplican las diferentes dimensiones y o parámetros que pueden afectar la nueva figura.

Pasos a seguir para utilizar los nuevos comandos:

Crear espacio en una esquina (Wall Corner):

1. Al invocar este comando, lo primero que va a notar es una ventanilla que contiene un listado para escoger el espesor de la pared. Este espesor sólo aplicará a las nuevas paredes.
2. Luego indique las dimensiones A y B. Estas son las dimensiones del nuevo espacio.
3. Indique ahora la esquina en donde se generará el nuevo espacio.
4. Indique luego un punto cercano en la pared que contendrá la dimensión A. Recuerde indicar el punto en la línea interior de la pared. Haga lo mismo para el punto cercano en la pared que contendrá la dimensión B.

Duplicar una pared (Wall Offset):

1. Al invocar este comando, lo primero que va a notar es una ventanilla que contiene un listado para escoger el espesor de la pared. Este espesor sólo aplicará a las nuevas paredes.
2. Luego indique la dimensión A. Estas es la dimensión del nuevo espacio.
3. Indique ahora la primera esquina en donde se generará el nuevo espacio.
4. Indique luego un punto cercano en la pared que contendrá la dimensión A. Recuerde indicar el punto en la línea interior de la pared.
5. Repita los pasos 3 y 4 para indicar la segunda esquina y pared.

Comandos para usar escalas múltiples

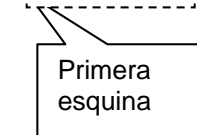
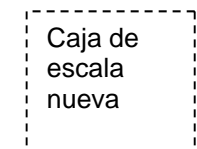
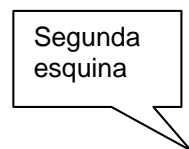
Se han creado nuevos comandos para facilitar la creación de dibujos con diferentes escalas en la misma hoja de trabajo. Estos comandos tendrán una mayor aplicación para los dibujos arquitectónicos aunque no se descarta la idea de poderlos utilizar en la ingeniería también. Para poder dar paso a estos nuevos comando fue necesario modificar las plantillas de trabajo (templates) del programa, se ha insertado una caja de escala principal en cada plantilla. Dicha escala principal contiene indicada en su parte inferior la escala general del nuevo dibujo. Cada vez que se cree una nueva caja de escala, dicha caja indicará de igual manera la escala que fue asignada a la caja. Para poder manejar estas cajas de escalas se crearon dos nuevos comandos. Uno de estos comandos es "Insert ScaleBox" con el cual puede crear cajas de escala las cuales contendrán los detalles o dibujos en la nueva escala diferente de la escala principal. El otro comando es "Set to ScaleBox" con el cual podrá cambiar de escala a escala entre las cajas creadas con solo picarlas con el cursor, y de igual forma podrá regresar a la escala principal picando en dicha caja. Con estos nuevos comandos usted puede crear un dibujo que contenga una escala general de $\frac{1}{4}"=1'-0"$ en adición de algunos detalles en $1"=1'-0"$ o en $3"=1'-0"$ o cualquier otra escala dentro del mismo sistema de unidades. Para preparar un dibujo y usar estos comandos prosiga con los siguientes pasos:

Insert ScaleBox:

1. Al invocar este comando, lo primero que va a notar es una ventanilla que contiene un listado de escalas para escoger. Indique la nueva escala y presione continuar.
2. Luego indique donde comenzará la caja localizando la esquina inferior del lado izquierdo. Continúe indicando ahora la esquina superior del lado derecho. Los puntos que localizará, darán forma a la nueva caja la cual puede ser del tamaño que la desee.
3. Después el programa indicará que esta listo para trabajar en la nueva escala.

Recuerde que al activar esta comando usted se ha cambiado a una nueva escala y por lo tanto si desea trabajar de nuevo en la escala principal del dibujo debe regresar a esta usando el comando que se explica a continuación.

Set to ScaleBox:



Supletorio y Apéndice

1. Al invocar este comando, lo primero que va a notar es la instrucción para que seleccione la caja de escala a la cual usted desea trabajar. Seleccione la caja haciendo un clic con el cursor sobre dicha caja. Podrá hacer el clic en cualquier parte de esta. Lo mejor es que lo haga en una parte de la caja que no esté cargada de información para que así no se seleccione otra entidad que no sea la caja.
2. Después el programa indicará que esta listo para trabajar en la nueva escala.

APÉNDICE – A

TABLAS:

Tabla de valores sugeridos para el impresor

Número de pluma	Color en pantalla	Layer básico	Grueso de pluma	Relación
1	Rojo	Xfine	.05 Mm.	Lo mas fino
2	Amarillo	Lite	.10 Mm.	
3	Verde	Mediuml	.25 Mm.	
4	Cyan	Medium	.35 Mm.	
5	Azul	Hatch	.05 Mm.	
6	Magenta	Mediumh	.50 Mm.	
7	Blanco	Heavy	.60 Mm.	
8	Gris oscuro	Xheavy	.70 Mm.	Lo más grueso
15	Marrón	Poche	.25 Mm. con un 40% shade	Sombreado

Leyenda de abreviaciones reconocidas por el programa de importar puntos y el creador de triangulaciones.

Abreviación	Descripción	Abreviación	Descripción
STA.	ESTACION	CO.	CLEAN OUT
BM.	BENCH MARK	BR.	BARRENO O POSO
SRV.	PUNTO DEL SOLAR	TP.	POSTE TELEFÓNICO
TRE.	ARBOL	PP.	POSTE ELÉCTRICO
CB.	PARRILLA PLUVIAL SENCILLA	LP.	POSTE CON LUMINARIA
DCB.	PARRILLA PLUVIAL DOBLE	PD.	PEDESTAL
HW.	HEAD WALL	TR.	TRANSFORMADOR
WM.	METRO DE AGUA	SU.	SWITCHING UNIT
FH.	BOCA DE INCENDIOS	MH.	MANHOLE

EJEMPLO DE USO:

TRE. MANGO GRANDE

STA. 1 – CLAVO EN EL ENCINTADO

Como puede notar en este ejemplo, después de la abreviación debe poner un punto seguido, y luego puede añadir el resto de la descripción que desee o ninguna descripción. Pero es importante que el punto esté presente.

INTERCAMBIO DE LLAVES:

Si por algún motivo usted ha solicitado un intercambio de la llave del sistema de protección HASP, del tipo paralelo al de USB o viceversa, debe seguir los siguientes pasos para que el programa reconozca dicha llave.

1. Inserte el CD de Instalación del programa Developers' Tools y espere hasta ver el menú de opciones.
 2. Del menú, seleccione el botón: **Menú de Utilidades** →
 3. Del menú de utilidades seleccione el botón: **Configuración del HASP**
 4. En la ventanilla de Configuración seleccione el tipo de llave apropiado y luego presione el botón: **Aplicar**. Luego espere hasta ver una ventanilla que indica que la operación fue completada y presione **OK**.
 5. Cierre todas las ventanillas y menús.
 6. Proceda a utilizar el programa.
-

SOLUCIONANDO PROBLEMAS:

Si tengo problemas de Instalación:

Puede visitar www.mrcad.net en la página de FAQ dentro de la sección de apoyo técnico para la información mas reciente en cuanto a solución de problemas de Instalación y otros.

Driver atrasados

En ocasiones (especiales y sumamente extrañas) donde el Sistema cuenta con "drivers" atrasados de "network", vídeo, etc. , Windows reporta un error: "windows protection error" y el Sistema se puede paralizar. En este caso puede entrar en Windows en el modo "safe mode" para así desactivar los diferentes "devices" hasta ver cual es el componente que está causando el problema, con el objetivo de contactar al fabricante de este componente y así adquirir una actualización de estos archivos. Para más información al respecto, favor de ver el Manual de instalación de Windows, o contacte la página de "support" en <http://www.microsoft.com>. De todos modos, no se alarme, recuerde que usted debe haber hecho un backup de su Sistema antes de la actualización.

El problema descrito arriba es ocasionado por incompatibilidad de "drivers" atrasados en el Sistema operativo Windows. Es posible evitar este problema si usted actualiza su Sistema operativo antes de instalar el programa. Para actualizar el Sistema visite la página de Updates en el portal de Microsoft, o contacte a su vendedor de Windows para más información sobre los Service Pack disponibles.

Si tengo problemas imprimiendo y tengo el sistema de seguridad (HASP Key)

Printing Problems

Problem:

Is the HASP key transparent to all printers? How do I stop the HASP interfering with my printer when:

- the printer sometimes prints garbage or empty pages.
- the printer sometimes resets itself.
- the key is not recognized: "HASP not found" is displayed.

Cause:

Supletorio y Apéndice

HASP keys have an excellent transparency record, but some isolated problems with printers could be due to a poor quality printer cable, or due to an older version of the HASP key.

Solution:

While the vast majority of cases do not present printer conflicts, whenever a case does occur, please try the following:

- You should always use the latest version of the [HASP Device Driver](#) installed. To see which version you currently have, find and run `hinstall -info` from the command line.
- Check the hardware release of the key by looking at the top right hand corner of the sticker on the HASP key. Hardware upgrades are sometimes released to ensure compatibility with newer peripherals on the market, and we recommend trying the latest release. For parallel HASP keys, the latest version is HASP4 1.0 (except for TimeHASP keys which is RD1). Contact your HASP vendor for new keys, but please note that unless the key is within the one year warranty replacements may be chargeable.
- Ensure that the printer cable you are using is IEEE compatible. The cable should have "IEEE" printed on it. These higher quality cables have less noise, and are therefore give you much better performance.
- If you have another parallel key that is not a HASP, its transparency may be far less effective than Aladdin's products. So please try removing the key and see whether this solves the problem.
- If you have another HASP key from the same vendor, try switching the keys. The key may have become corrupted.
- Try reinstalling the driver using `hinstall.exe`, but this time, specify the portmode of the parallel port. Options include ECP, BiDi and Normal. For example, type `hinstall -i -portmode=ecp`
- In cases where the printer works in ECP mode, and none of the above steps solve the problem, try installing a simpler driver (like the driver for HP LaserJet II) and try printing through this driver.
- Ask your vendor to replace your parallel key with a USB key. The newer smaller keys have no printer issues whatsoever, because they do not use the parallel port. Please be sure you're using an OS that supports USB (Win98, Win95-OSR2.1).



Forma de Registración

Nombre:

Fecha:

Compañía:

Dirección:

Ciudad:

Estado:

Área Postal:

Teléfono:

Ext.:

Fax:

Número de Serie: -

Suplidor:

Precio Pagado:

FAVOR DE CONSERVAR ESTA PARTE COMO REFERENCIA DE SU REGISTRACIÓN PARA USO FUTURO Y ENVIAR LA PARTE INFERIOR DEBIDAMENTE COMPLETADA. ASEGÚRESE DE HACER LAS ANOTACIONES CLARAS Y LEGIBLES. ES MUY IMPORTANTE ANOTAR EL **NOMBRE** DE LA PERSONA A QUIEN SE OTORGA LA LICENCIA Y EL **NUMERO DE SERIE** QUE ESTA IMPRESO EN LA ETIQUETA DEL CD.



Nombre:

Fecha:

Compañía:

Dirección:

Ciudad:

Estado:

Área Postal:

Teléfono:

Ext.:

Fax:

Número de Serie: -

Suplidor:

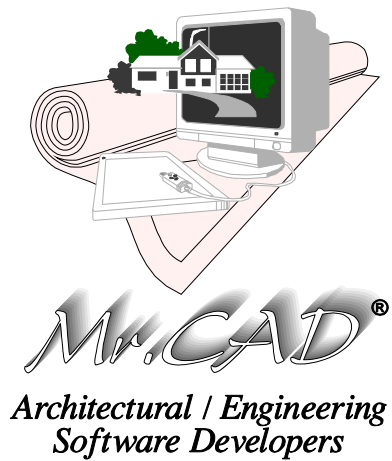
Precio Pagado:

FAVOR DE ENVIAR A:

Mr.CAD
PMB 286
PO. Box 5103
Cabo Rojo, PR 00623

Portal: <http://www.mrcad.net>
E-mail: support@mrcad.net

Notas:



Soporte técnico y/o información: L-V 1:00PM a 5:00PM

Mr.CAD
PMB 286
PO Box 5103
Cabo Rojo, PR 00623

Tel: 787-354-3613, Website: [http://: www.mrcad.net](http://www.mrcad.net), E-mail: support@mrcad.net

Developers' Tools, Mr.CAD y sus logos, son marcas registradas por Miguel A. Ramírez en Puerto Rico 1999. AutoCAD es una marca o marcas registradas por Autodesk, Inc.